

CHARACTER ANIMATION EN XNA: WORKFLOW

Profesor: Fernando Elizalde Martínez

Objetivos: Tiene más de 5 años de experiencia en la industria de las TI y 2 años enfocado al desarrollo de videojuegos; especializándose en el uso de tecnologías de Microsoft como DirectX y XNA.

Requisitos: Abierto al público

Costos:

Taller de 4 horas:

Normal: \$800 pesos

Antes del 30 de septiembre: \$650 pesos más IVA

Antes del 10 de Septiembre: \$500 pesos más IVA