

## UNREAL ENGINE 3 (parte 1, parte 2 y parte 3)

**Profesor:** Jacobo Ríos

**Objetivos:** El taller busca introducir a todos los asistentes a familiarizarse en el desarrollo de videojuegos utilizando el aclamado Unreal Engine 3, reconocido a nivel mundial como una de las mejores herramienta para creación de juegos Next-Gen.

**Requisitos:** Sólidos conocimientos sobre C/C++

Programación orientada a objetos, así como conocimientos de:  
Programación gráfica ya sea OpenGL/DirectX (intermedio o avanzado)  
Game Scripting  
Networking Game Architecture  
A.I. ( state machines, agentes, pathfinding )  
Programación concurrente  
Modelado y animación 3D (básico).

***Mandar curriculum para autorizar inscripción***

**Costos:**

Taller Unreal Engine 3 (12 horas):

Normal: \$2,000 pesos

Antes del 30 de septiembre: \$1,750 pesos más IVA

Antes del 30 de agosto: \$1,500 pesos más IVA