

## Programación: DirectX para videojuegos

**Profesor:** Víctor Daniel Jiménez Camacho

**Objetivos:** Ha trabajado en el desarrollo de un simulador 3d para un UAVs y otras aplicaciones 3D independientes, actualmente desarrolla un brazo escaner 3D laser para su proyecto de tesis, combinando sus estudios con su pasión por el 3D.

**Requisitos:** Abierto al público

**Costos:**

Taller de 4 horas:

Normal: \$800 pesos

Antes del 30 de septiembre: \$650 pesos más IVA

Antes del 10 de Septiembre: \$500 pesos más IVA